

RUGBY
GLISSAGO SEVEN

RUGBY
GLISSAGO Ladies

SQUADRE PARTECIPANTI

Nazionale Vigili del Fuoco

Clan of Heaven

7 Sirs

Lecco

Asola

Botticino U.20

Gli amici del Giaguaro

Gussago U.20

Lime Team

Le velenose

Papatouche

Varese

Queens

Red Cows

Le Nutrie

Gorillaz

Quelli che vedi siamo

Gussago Seven

Borghicino

Desenzano U.20

Ospitaletto

CAMPI DA GIOCO



REGOLAMENTO E STRUTTURA DEL TORNEO

- Ore 09.00 Ricevimento squadre e consegna materiale
- Ore 09.30 Briefing tra Capitani ed Arbitri e consegna liste giocatori
- Ore 10.00 Inizio torneo (PUNTUALI)
- Gironi: 4 da 4 squadre (Gussago Seven) – 1 da 5 squadre (Gussago Ladies)
- GUSSAGO SEVEN: al termine dei gironi, le prime due classificate parteciperanno al tabellone CUP; la 3[^] e 4[^] classificata di ogni girone invece parteciperà al tabellone PLATE.
- GUSSAGO LADIES: le prime due classificate del girone disputeranno una finale unica per designare la vincitrice.
- Il programma potrebbe subire leggere variazioni nel caso si iscrivesse una 6[^] squadra femminile.
- Verranno premiati: 1° Cup – 2° Cup // 1° Plate // 1° Femminile - 2° Femminile // Metaman del torneo (Maschile/Femminile) // MVP del Torneo (Maschile/Femminile)

- Se due o più squadre hanno ugual somma di punti verranno osservati, al fine della loro classificazione, i seguenti criteri da applicarsi in ordine successivo:
 - 1) maggior differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e la somma dei punti subiti da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati;
 - 2) maggior numero di mete segnate da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati;
 - 3) maggior numero di mete trasformate da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati;
 - 4) maggiore differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e la somma dei punti subiti da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
 - 5) in caso di ulteriore pareggio: tiro della monetina dal Responsabile Arbitri!!!

- Si raccomanda la massima puntualità.
- Presentarsi zona campo designato almeno 5 minuti prima dell'inizio della propria partita.
- Essendo il programma fitto di incontri, in caso di ritardo oltre i 5 minuti, verrà data partita persa alla squadra che non si sarà presentata, con un punteggio di 20 – 0 e 5 punti di penalità.
- Tassativo il divieto di utilizzare giocatori di altre squadre e/o non presenti in lista. Il numero di giocatori iscritti tramite il modulo di iscrizione ed il numero presente nella lista giocatori consegnata deve assolutamente combaciare. Nel caso una squadra non dovesse rispettare questa regola, le verrà data immediatamente partita persa (20 – 0) e 5 punti di penalità.
- Per tutto il resto vale il regolamento Federale Italiano.

