



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

## LETTERA CIRCOLARE

Dipartimento dei Vigili del Fuoco del  
Soccorso Pubblico e della Difesa Civile

**STAFFCNVVF**

REGISTRO UFFICIALE - USCITA

Prot. n. 0013358 del 29/09/2014

- Ai Sigg. Direttori Centrali del Dipartimento VV.F.  
L O R O S E D I
- Ai Sigg. Direttori Regionali ed  
Interregionali VV.F.  
L O R O S E D I
- Ai Sigg. Comandanti Provinciali VV.F.  
L O R O S E D I
- Ai Sigg. Dirigenti degli Uffici di diretta  
Collaborazione con il C. D. e con il V.C.D.V.  
L O R O S E D I
- e, p.c. Alla Federazione dei Corpi Vigili del Fuoco  
Volontari Provincia Autonoma di Trento  
Via Secondo da Trento, 2 - 38100 TRENTO
- Al Comando Regionale VV.F.  
della Valle d'Aosta  
Corso Ivrea, 133 - 11100 - Aosta
- Alla Direzione dei Servizi di Sicurezza e  
Protezione Civile  
Stato della Città del Vaticano  
00120 CITTA' DEL VATICANO
- All' Associazione Nazionale Vigili del Fuoco  
del Corpo Nazionale  
Via Sorianello, 1 - 00178 ROMA

**OGGETTO:** Circuito Natatorio 2014  
1° Campionato Italiano VV.F. di Nuoto in acque libere  
Lido di Venezia (VE), 4 ottobre 2014.



# *Ministero dell'Interno*

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

Si comunica che, ai sensi dell'art. 20 delle modalità di partecipazione di cui alla lettera circolare n.10345 del 21/07/2014, per quanto attiene l'uso della muta durante la competizione si rimanda a quanto stabilito all'art. 110 del regolamento tecnico FiTRI, che si ritiene più confacente alla manifestazione.

Ovvero l'uso della muta:

- sarà proibito con temperatura dell'acqua superiore ai 23°;
- sarà obbligatorio con temperatura dell'acqua inferiore ai 16°;
- sarà consentito, a discrezione del giudice arbitro, in funzione anche delle condizioni climatiche esterne, con temperatura dell'acqua compresa tra i 17° e i 22°.

IL DIRIGENTE  
(Prof. Fabrizio SANTANGELO)