



Ministero dell' Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

20° CAMPIONATO ITALIANO VV.F. DI NUOTO PER SALVAMENTO

1. INDIZIONE E PROGRAMMA DEL CAMPIONATO.

L'Ufficio per le Attività Sportive - sotto l'egida del Dipartimento dei Vigili del Fuoco, del Soccorso Pubblico e della Difesa Civile ed in collaborazione con la Federazione Italiana Nuoto - Sezione Salvamento, indice per l'anno 2007 il 20° Campionato Italiano VV.F di nuoto per salvamento affidandone l'organizzazione al Comando Provinciale VV.F. di Catania con la collaborazione del Comando Provinciale VV.F. di Messina.

Il programma di massima della manifestazione che si svolgerà presso la Piscina Comunale di Taormina - via Bongiovanni, s.n. - prevede:

<u>VENERDI 25 MAGGIO:</u>	ore 09:00	Apertura Segreteria (Presso il Residence Club Letojanni)
	ore 11:00	Accrediti atleti e riunione tecnica
	ore 12:00	Pausa Pranzo
	ore 14:00	Trasferimento alla piscina di Taormina
	ore 15:00	Apertura manifestazione, salute delle autorità e sfilata degli atleti
	ore 15:30	Riscaldamento
	ore 16:30	Inizio gare – 100m Nuoto con Sottopassaggi
	segue	Staffetta 4X50 Nuoto con sottopassaggi
<u>SABATO 26 MAGGIO:</u>	ore 08:00	Trasferimento alla piscina di Taormina
	ore 08:30	Riscaldamento
	ore 09:30	Inizio Gare – Trasporto Manichino 50mt
	segue	Percorso misto con manichino 50 mt
<u>DOMANICA 27 MAGGIO:</u>	ore 08:00	Trasferimento alla piscina di Taormina
	ore 08:30	Riscaldamento
	ore 09:30	Inizio Gare – Trasporto Manichino con pinne 50mt
	segue	Staffetta 4X25 Trasporto Manichino
	ore 13:30	Pranzo finale (Presso il ristorante Moby Dick di Letojanni) - Premiazioni degli atleti, delle squadre e consegna targhe.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

4. AUTORIZZAZIONE PER IL PERSONALE IN SERVIZIO.

La richiesta di autorizzazione per la partecipazione alla gara del personale deve essere effettuata mediante l'invio **entro il 05.05.2007 del modello A) allegato** alla presente, compilato in tutte le parti come meglio specificato all'art. 6.

Dati dei partecipanti da riportare sui moduli allegati:

- a) categoria;
- b) qualifica rivestita nel C.N.VV.F./Dip. VV.F.;
- c) cognome e nome;
- d) anno di nascita;
- f) per i dipendenti di ruolo: n° tessera VV.F. o tessera mod. AT;
per gli ex VVA: n° di corso e l'anno di svolgimento;
per i Vigili Volontari: n° del decreto e la data;
- f) GS/SS di appartenenza;
- g) n° tessera F.I.N.;
- h) la qualifica di sommozzatore del Corpo;
- i) qualifica di SAF B2;
- l) **data di scadenza del certificato medico di idoneità all'attività agonistica**
(consegnato al responsabile della squadra da parte di ogni atleta).
- m) i tempi conseguiti in precedenti gare e/o allenamenti

Alla richiesta potrà essere allegato, altresì, il **modello B)** riguardante il personale volontario iscritto nell'elenco del Comando e di quello in quiescenza residente in quella provincia, che intende partecipare alle gare.

Questo Ufficio – in base al principio del silenzio-assenso – risponderà solamente in caso di dati incompleti o non conformi alle indicazioni della presente lettera circolare; in assenza di qualsivoglia altra comunicazione le richieste di partecipazione per il personale in servizio al campionato saranno ritenute autorizzate.

5. NUMERO PARTECIPANTI.

Ciascun Comando indicherà, sulla base dell'effettiva pratica della disciplina di nuoto per salvamento, nonché della propria pianta organica e tenendo conto prioritariamente delle esigenze di servizio, i nominativi ed il numero di unità autorizzabili alla partecipazione, dandone contestualmente comunicazione alle Direzioni Regionali o Interregionali VF. In considerazione delle carenze di organico il numero di unità autorizzate sarà comunque limitato al massimo. Sulla base delle richieste pervenute, questo Ufficio si riserva di procedere ad autorizzare la partecipazione totale o parziale del personale per il quale la stessa è stata avanzata.

Si precisa che ogni atleta gareggia per il Comando Provinciale o Corpo Permanente o Regionale presso il quale presta o ha prestato servizio, anche se non è tesserato per il corrispondente Gruppo Sportivo.



Ministero dell' Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

6. RESPONSABILE DELLA SQUADRA.

Ciascun Comando, partecipante alla manifestazione, dovrà designare un responsabile della squadra, il quale controllerà la veridicità dei dati indicati, con particolare riguardo a:

- l' appartenenza di ruolo (per il personale di cui ai punti I. II. III. e VI. dell'art. 2);
- l'iscrizione nell'elenco del personale volontario (per il personale di cui ai punti V. e VII. dell'art. 2);
- lo stato di quiescenza (per il personale di cui al punto IV. dell'art. 2)
- il possesso e la data di scadenza del certificato medico comprovante l' idoneità fisica dei partecipanti (per tutti).

e provvederà alla compilazione ed al visto dei moduli, sottoponendoli alla firma del Dirigente, che li inoltrerà solamente se completi di tutti i dati richiesti.

Al rientro in sede della squadra, il responsabile dovrà comunicare esclusivamente al Comando Provinciale VV.F. di appartenenza il risultato ottenuto, al fine di considerare "in servizio fuori sede" solamente coloro i quali hanno preso parte alla gara.

Qualora il partecipante alla manifestazione sia il solo atleta, questi assume le vesti anche di responsabile.

7. MEZZI VF.

I Comandi Provinciali VV.F. iscritti alla manifestazione sono autorizzati, per il trasporto sul luogo di gara del personale partecipante, a far uso di idonei mezzi di servizio VF, qualora non sussistano particolari motivi connessi ai primari compiti d'istituto. E' d'obbligo per il Comando Provinciale VV.F. che fa uso di un bus o di un pulmino l'accordo con altri Comandi limitrofi o della stessa Regione per il raggiungimento del luogo di gara con un unico mezzo VF. Tale coordinamento viene demandato alle Direzioni Regionali o Interregionali ai quali i Comandi Provinciali dovranno comunicare le modalità di trasferta previste.

8. SPESE DI PARTECIPAZIONE ALLA GARA.

Tutte le spese di partecipazione sono a carico dei partecipanti. Per il personale di C.N.VV.F. ai sensi della Circolare n. 29 M.I.S.A. (95) - 22 del 20.10.1995 non è previsto alcun rimborso per la partecipazione al predetto Campionato, le cui spese potranno trovare copertura sul contributo annuo assegnato alle sezioni nuoto per salvamento riconosciute, qualora il capitolo di bilancio 1860 es. fin. 2007 presenti la necessaria disponibilità.

Per la sistemazione logistica, ciascun Comando/Ufficio potrà liberamente prendere contatti con:

Residence Club Letojanni, via Sillemi alta - Letojanni (ME) contrada Sillemi

Riferimenti: www.residenceletojanni.com - info@residenceletojanni.com

Telefono 09426551 - Fax 094236957

Referenti: Federico o Signora Laura.

Ristorante convenzionato con la struttura alberghiera:

Lido Ristorante Pizzeria Moby Dick - Letojanni (ME) -



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

9. SPESE ORGANIZZAZIONE.

Il Comando Provinciale incaricato può avvalersi di un Comitato Organizzatore, non necessariamente presieduto dal Comandante Provinciale, che si farà carico delle spese occorrenti per la manifestazione. Il suddetto Comitato si insedierà in vista dello svolgimento della stessa e verrà automaticamente sciolto 90 giorni dopo il termine dell'evento, con la stesura del bilancio consuntivo. Quest'ultimo dovrà chiudersi necessariamente in pareggio, devolvendo eventuali utili ad enti od organizzazioni benefiche, anche operanti a favore dei dipendenti del C.N.VV.F. e dei loro familiari. L'Ufficio per le Attività Sportive eroga un contributo in favore del Comando di Catania che collabora all'organizzazione.

10. CATEGORIE.

Gli atleti gareggiano secondo le seguenti categorie, suddivise in 9 gruppi di 5 anni d'età ciascuno, per quanto riguarda gli uomini, e una categoria unica per le donne:

M18	da 18	a 24	anni	(1983	al 1989)
M25	da 25	a 29	anni	(1978	al 1982)
M30	da 30	a 34	anni	(1973	al 1977)
M35	da 35	a 39	anni	(1968	al 1972)
M40	da 40	a 44	anni	(1963	al 1967)
M45	da 45	a 49	anni	(1958	al 1962)
M50	da 50	a 54	anni	(1953	al 1957)
M55	da 55	a 59	anni	(1948	al 1952)
M60	da 60	anni in su		(nati negli anni fino al 1947)	
Donne	Tutte le età				

11. COPERTURA ASSICURATIVA

Per il personale del C.N.VV.F., trattandosi di una manifestazione sportiva preventivamente autorizzata, vige la copertura assicurativa contro gli infortuni, stipulata dell'Opera Nazionale di Assistenza (Circolare n°4/A prot. n°446A/1218 del 11/04/2006).

L'iscrizione alle gare è considerata formale accettazione dei limiti di copertura assicurativa indicati nella Circolare citata e nel regolamento della manifestazione.

12. GARE

Il Campionato si articolerà nelle seguenti gare:

Nuoto con ostacoli	Mt. 100
Trasporto del manichino con pinne	Mt. 50
Trasporto del manichino	Mt. 50
Percorso misto con manichino	Mt. 50
Staffetta con ostacoli	4 x 50 Mt.
Staffetta con manichino	4 x 25 Mt

Si precisa che le gare di staffetta si effettuano in forma ASSOLUTA e che queste ultime possono essere anche miste (solo maschi; solo femmine; maschi e femmine).



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

13. TITOLI IN PALIO

Alla fine della manifestazione saranno assegnati i seguenti titoli:

INDIVIDUALI

- *Campione Italiano VV.F. nuoto per salvamento*, di ogni singola prova, per ciascuna categoria indicata al punto 10. (M18/M60-Donne).
- *Campione Italiano VV.F. di Tetrathlon*.

SQUADRE

Campione Italiano VV.F. Staffetta con ostacoli 4x50 Mt.
(Può partecipare al massimo un solo V.V.).

Campione Italiano VV.F. Staffetta con manichino 4x25 Mt.
(Può partecipare al massimo un solo V.V.).

Comando Provinciale Campione Italiano VV.F. (per ciascun Comando si sommano i punteggi ottenuti dai nuotatori classificati in ognuna delle nove categorie e quello della Staffetta meglio classificata in ciascuna delle due gare).

TABELLA PUNTEGGI

Per ciascuna prova saranno assegnati i relativi punteggi a scalare, nella seguente misura:

GARE INDIVIDUALI	25 - 21 - 18 - 16 - 15 - 14 - 13 - 12 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3
STAFFETTE	25 - 21 - 18 - 16 - 15 - 14 - 13 - 12 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3
DAL 17° AL 32°	2 PUNTI
DAL 33° IN POI	1 PUNTO

Ai fini del punteggio nelle gare individuali, saranno considerati soltanto i piazzamenti ottenuti dai primi due nuotatori di ciascun Comando/Ufficio in ogni categoria.

Ogni Comando/Ufficio può iscrivere in ciascuna gara a staffetta (con ostacoli 4x50 mt., e con manichino 4x25 Mt.) fino ad un massimo di due squadre, purché costituite da 4 nuotatori diversi, ed identificandole con le lettere "A" e "B".

Tutte le squadre iscritte concorrono alla relativa classifica di staffetta e sono premiate secondo l'ordine con cui si sono classificate.

Ai fini del punteggio per le classifiche di squadra, sono conteggiati i punti ottenuti in ciascuna gara (staffetta con ostacoli 4x50 Mt. e staffetta con manichino 4x25 Mt.) dalla staffetta meglio classificata di ciascun Comando/Ufficio iscritto.



Ministero dell' Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

14. ESTRATTO DEL REGOLAMENTO TECNICO NUOTO PER SALVAMENTO 2007.

- a) Si fa riferimento al regolamento di Nuoto per Salvamento F.I.N. 2007 con l'eccezione delle categorie M18 (non contemplata nel regolamento), M60 (Limitata ai nati dal 1943 al 1947 nel regolamento federale), DONNE (divisa per categorie) e delle staffette da considerarsi Assolute.
- b) Allegato regolamento F.I.N..

NORME ORGANIZZATIVE GENERALI

➤ IDENTIFICAZIONE

I concorrenti sono identificati dal Giudice Arbitro dietro presentazione del tesserino di riconoscimento prima di ogni gara.

- 1) **Tessera mancante** - La partecipazione da parte di un concorrente che sul campo di gara risulti sprovvisto del tesserino di riconoscimento è ammessa solo nel caso in cui esso non sia in grado di presentarlo per fortuita indisponibilità.
 - a) In tale caso il concorrente dovrà presentare:
 - ✓ una dichiarazione, sottoscritta anche dal Responsabile della squadra, indicando il motivo della mancanza della tessera ;
 - ✓ un documento di riconoscimento in corso di validità, attestante l'identità personale, od una dichiarazione sostitutiva .
 - b) Preso atto della motivazione ed ammessa la partecipazione degli atleti in questione, la dichiarazione sarà allegata agli atti ufficiali della manifestazione.
 - c) Sarà cura del Comitato Organizzatore accertare la veridicità della dichiarazione stessa.
- 2) **Irregolarità** – Il concorrente a carico del quale sia constatata una qualsiasi irregolarità di posizione d'iscrizione non è ammesso alla gara, ovvero è eliminato dalla medesima con le relative conseguenze tecniche e disciplinari.

Il concorrente ed il Comando in posizione irregolare sono segnalati all'Ufficio per le Attività Sportive del Dipartimento dei Vigili del Fuoco, del Soccorso Pubblico e della Difesa Civile.

➤ MATERIALE TECNICO

Il Comando organizzatore della manifestazione è tenuto a procurare tutto il materiale tecnico necessario per lo svolgimento della manifestazione stessa (copia del Regolamento tecnico, copia del Regolamento particolare della manifestazione, moduli di gara, fotocopiatrice, ecc.), oltre all'attrezzatura completa del campo di gara.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

➤ **SERIE**

- a) La composizione delle serie avrà luogo a cura dell'organizzazione della manifestazione in base al tempo d'iscrizione dell'atleta in ogni singola gara.
In mancanza del dato richiesto gli atleti saranno inseriti nelle ultime serie o nelle corsie laterali.
- b) Le serie composte secondo il programma della manifestazione potranno essere:
per tempi d'iscrizione / categoria/sexso;

➤ **APPELLI - ASSENZE – RITARDI**

- a) Per ogni prova sono fatti 2 appelli e precisamente:
I appello per la presentazione al Giudice Arbitro o all'Addetto ai concorrenti;
II appello (subito dopo) per la presentazione al Giudice di partenza.
- b) Gli appelli sono fatti a cura dell'annunciatore e “non” sono ripetuti. Il tempo utile concesso all'atleta per presentarsi, dopo il secondo appello, al Giudice di partenza scade con il fischio lungo del Giudice Arbitro.
- c) Dato il fischio lungo per una gara, devono rimanere esclusi tutti gli iscritti che, precedentemente non giustificati, non si siano presentati al Giudice di partenza. Un atleta o una staffetta così esclusi deve essere dichiarata assenti.

➤ **CONFERME PRESENZE, FORMAZIONI DI STAFFETTA, ASSENZE, APPELLI, RINUNCE**

- a) I responsabili di squadra sono tenuti a dare alla Segreteria Interna della manifestazione la conferma di partecipazione (n.b.: pena l'esclusione dalla gara) in non meno di un'ora, prima dell'orario indicato per l'inizio della prima serie prevista per ciascuna staffetta in svolgimento, è fissato il termine per la riconsegna alla Segreteria Interna dei cartellini-gara con la composizione nominativa delle staffette; tali cartellini saranno di norma messi a disposizione dei rappresentanti di Società, per la compilazione a partire da 30 minuti prima dell'inizio di ogni turno di gara comprendente gare a staffetta; saranno in distribuzione solo i cartellini relativi alle staffette in programma in quel turno. L'assenza o la rinuncia di una squadra di staffetta, qualora non comunicata verbalmente agli addetti della Segreteria Interna, va segnalata riconsegnando l'apposito cartellino o sbarrato obliquamente o con l'indicazione, ben visibile, “N.P.”;

➤ **RISPETTO DELLE SEQUENZE GARA**

Le sequenze-gara previste per le manifestazioni incluse nel presente regolamento dovranno essere strettamente osservate.

L'Ufficio per le Attività Sportive del Dipartimento dei Vigili del Fuoco, del Soccorso Pubblico e della Difesa Civile riserva al Comitato Organizzatore, o ad un suo delegato, la facoltà di effettuare, in casi particolari, eventuali modifiche alle sequenze, agli orari di gara e/o all'ordine dello svolgimento delle serie. In questo caso, l'entità delle modifiche sarà contenuta nei livelli minimi possibili, previa tempestiva emissione di appositi comunicati scritti per la notifica a tutti gli interessati.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

➤ DIREZIONE DELLA MANIFESTAZIONE

Giuria

Gruppo Ufficiali di Gara della F.I.N.

➤ COMMISSARIO DI CAMPO

Il Presidente del Comitato Organizzatore, o suo delegato, può provvedere alla designazione di un Commissario di campo con compiti di controllo referto.

➤ RECLAMI/RICORSI

a) Reclami

Devono essere presentati al Giudice Arbitro, in prima istanza, entro mezz'ora dalla comunicazione ufficiale dei risultati, versando la tassa di 10 €.

b) Ricorsi Tecnici

I ricorsi tecnici devono essere presentati alla Commissione Arbitrale d'Appello entro mezz'ora dalla comunicazione dell'esito del reclamo inoltrato al G.A. versando la tassa di 20 €.

➤ COMMISSIONE ARBITRALE D'APPELLO

E' istituita la Commissione Arbitrale d'Appello che giudica sul campo ed in secondo grado sui ricorsi avverso la decisione di primo grado del Giudice Arbitro, per irregolarità tecniche.

La Commissione Arbitrale è composta da 3 membri nominati dal Comitato Organizzatore e svolge il proprio compito sul campo di gara, secondo le norme stabilite dal regolamento della manifestazione.

Nota: per quanto non contemplato nel presente Regolamento vedi "Regolamento Tecnico del Nuoto per Salvamento – ed. 2007".

REGOLAMENTO TECNICO

➤ PARTENZA DELLE GARE

La partenza è unica:

- Per le sottoelencate prove la partenza sarà effettuata con un tuffo:

- Nuoto con ostacoli
- Trasporto manichino con pinne
- Trasporto manichino
- Percorso misto con manichino
- Staffetta con ostacoli 4 x 50



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

NOTA

Al concorrente che ne fa richiesta è consentito partire dall'acqua.

- Per le staffette con manichino 4 x 25 la partenza sarà effettuata dall'acqua;

PROCEDURE DI PARTENZA

Per le partenze con tuffo:

- a. Al fischio lungo del G.A. (o un suo delegato) i concorrenti devono salire sul blocco di partenza.
- b. Al comando del Giudice di Partenza "a posto" i concorrenti devono assumere immediatamente una posizione di partenza con almeno un piede sul bordo frontale del blocco. La posizione delle mani non è rilevante. Quando tutti i concorrenti sono fermi, il Giudice di Partenza deve dare il segnale di partenza.
- c. Ogni nuotatore che parta prima che il segnale di partenza sia stato dato, deve essere squalificato. Se il segnale è emesso prima che la squalifica sia dichiarata, la competizione deve continuare e il nuotatore o i nuotatori devono essere squalificati al termine della competizione. Se la squalifica è dichiarata prima dell'emissione del segnale, questo non deve essere dato e i nuotatori rimasti devono essere riconvocati per la ripetizione della partenza.

Ogni nuotatore che, assunta la posizione di partenza, non sia immobile al momento dell'emissione del segnale deve essere squalificato per "falsa partenza".

Per la gara staffetta con manichino 4 x 25 alla partenza sarà osservata la seguente procedura:

- a. Al primo fischio lungo del G.A. (o di un suo delegato) i concorrenti devono entrare immediatamente in acqua e recuperare il manichino.
- b. Al secondo fischio del G.A. (o di un suo delegato) i concorrenti devono tornare alla posizione di partenza senza inopportuni ritardi.
- c. Prima del segnale di partenza, i concorrenti devono allinearsi in acqua, sorreggendo il manichino con una mano, mentre con l'altra mano si reggeranno al bordo di partenza, oppure alla maniglia del blocco di partenza "dorso". I piedi, incluse le dita devono essere tenuti sotto la superficie dell'acqua. E' vietato prendere posizione con i piedi dentro o sulla canaletta, o piegare le dita sopra il bordo della stessa. Una qualsiasi parte del manichino deve essere in contatto con la parete di partenza.
- d. Prima dell'"a posto" il G.P. inviterà, quei concorrenti che non lo avessero ancora fatto, a portare il viso del manichino fuori dell'acqua.
- e. Quando tutti i concorrenti hanno raggiunto tale posizione il Giudice di Partenza impartisce il comando "a posto". Quando tutti i concorrenti sono fermi, il giudice di Partenza deve dare il segnale di partenza.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

- f. Ogni nuotatore che parta prima che il segnale di partenza sia stato dato, deve essere squalificato. Se il segnale è emesso prima che la squalifica sia dichiarata, la competizione deve continuare e il nuotatore o i nuotatori devono essere squalificati al termine della competizione. Se la squalifica è dichiarata prima dell'emissione del segnale, questo non deve essere dato e i nuotatori rimasti devono essere riconvocati per la ripetizione della partenza.

Ogni nuotatore che, assunta la posizione di partenza, non sia immobile al momento dell'emissione del segnale deve essere squalificato per "falsa partenza".

➤ EMERSIONE, TRASPORTO E POSIZIONAMENTO DEL MANICHINO

Emersione del manichino:

- il concorrente può darsi una spinta dal fondo della piscina quando recupera il manichino;
- il concorrente deve far riemergere il manichino sommerso usando almeno una mano.

Trasporto del manichino:

- quando si effettua il trasporto manichino, il concorrente deve trasportare (non spingere) il manichino con almeno una mano. La spinta si verifica quando la mano del concorrente che tiene il manichino è più avanzata della propria spalla rispetto al senso di avanzamento;
- bisogna evitare che il manichino sia trasportato con una presa sulla gola, sulla bocca o naso, la presa al mento è accettabile quando la pressione del trasporto è chiaramente sul mento;
- al concorrente non sarà permesso di lasciare il manichino fino a che non avrà toccato la parete d'arrivo o lo avrà passato, nelle gare a staffetta, al concorrente successivo;
- la bocca ed il naso del manichino devono essere tenuti fuori dall'acqua come descritto sotto nella nota.

Nota: Bocca e naso sopra la superficie dell'acqua:

- Nelle gare in cui sono usati i manichini, c'è l'intenzione di simulare un'operazione di salvataggio. Durante tutta la gara il concorrente deve dimostrare ogni intenzione di mantenere la bocca ed il naso sopra la superficie dell'acqua.
- Il concorrente non sarà squalificato se l'acqua copre **saltuariamente** la bocca ed il naso del manichino. Questa tolleranza consente al concorrente di non essere squalificato ma non può essere effettuata per la maggior parte del trasporto o del traino.
- Può verificarsi che a causa della velocità d'esecuzione l'acqua copra la bocca ed il naso del manichino. In questo caso il concorrente non deve essere squalificato se la bocca ed il naso del manichino comunque rompono la superficie dell'acqua.



Ministero dell' Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

➤ POSIZIONAMENTO DEL MANICHINO

- Il manichino, quando è posizionato per una prova che prevede il trasporto, sarà collocato in posizione orizzontale sul fondo, alla distanza stabilita, con il viso rivolto verso l'alto e con la testa sempre rivolta verso la direzione in cui si muove l'atleta dopo aver effettuato la presa.

➤ GARE

Il concorrente può nuotare in qualsiasi stile.

Un concorrente deve terminare la competizione nella stessa corsia o acqua in cui la ha iniziata.

In qualsiasi gara un concorrente, nell'effettuare la virata, se non diversamente previsto, deve prendere contatto fisico con la parete terminale della vasca o del percorso. La virata deve essere effettuata dalla parete e non è permesso spingersi o slanciarsi dal fondo vasca.

Stare in piedi sul fondo della vasca nel corso delle gare, non comporta la squalifica del concorrente, purché egli non cammini.

Non è permesso tirarsi alla corda o ai galleggianti di delimitazione della corsia., è escluso il fondo della piscina, quando previsto.

Ostacolare un altro concorrente nuotando attraverso una corsia diversa dalla propria o interporre in altro modo, comporta la squalifica. Nel caso di infrazione intenzionale il Giudice Arbitro deve deferire il fatto ai Competenti Organi.

Non è permesso ad alcun concorrente utilizzare dispositivi in grado di incrementare, in competizione, la sua velocità, galleggiabilità o resistenza (guanti palmati, pinne, ecc.). Sono ammessi gli occhialini.

Ogni squadra di staffetta, se non diversamente previsto, è composta da quattro concorrenti.

Nelle gare a staffetta, la squadra di un concorrente i cui piedi hanno perso il contatto con il blocco di partenza prima che il frazionista che lo precede abbia toccato la parete sarà squalificata, salvo che il concorrente in difetto non ritorni a toccare la parete di partenza, senza che sia obbligato a ripartire dal blocco.

Nelle gare a staffetta, la squadra di un concorrente che prende il manichino prima che il concorrente che precede abbia toccato la parete, o di un concorrente che lascia il bordo anticipatamente, o di due concorrenti che effettuano il cambio di fuori della zona di cambio, sarà squalificata.

Nelle gare a staffetta, la squadra di un concorrente che perde la presa del manichino durante il cambio sarà squalificata per passaggio del manichino non corretto.

Nelle gare a staffetta, la squadra di un concorrente che affondi la bocca od il naso del manichino durante il cambio sarà squalificata per affondamento del manichino.

Sarà squalificata qualsiasi squadra di staffetta in cui un componente, diverso da quello designato a nuotare la frazione in corso, entri in acqua mentre si svolge la competizione e prima che tutti i concorrenti di tutte le squadre l'abbiano portata a termine.

I componenti di una squadra di staffetta ed il loro ordine di partenza devono essere designati nominativamente prima della gara. In una competizione a staffetta ogni concorrente può gareggiare in una sola frazione. Nuotare in ordine diverso da quello di iscrizione comporta la squalifica.

Qualsiasi concorrente che abbia terminato la propria competizione o la propria frazione di staffetta, se non diversamente stabilito, deve lasciare la vasca il più presto possibile, senza ostacolare altri concorrenti che non abbiano ancora completato il percorso. Il concorrente che commette ostruzione, o la sua squadra di staffetta, saranno squalificati.

Se un'infrazione compromette la possibilità ad altri concorrenti di ottenere esiti positivi dalla propria competizione, il Giudice Arbitro ha facoltà di consentirgli di gareggiare in una batteria successiva.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

Qualora non fosse possibile inserire il concorrente che deve ripetere la competizione in una batteria successiva, dovrà essere previsto una batteria o turno supplementare.

Non è permesso utilizzare un regolatore di andatura, né impiegare altri strumenti o sistemi miranti a tale scopo.

La gara è completata quando il concorrente, percorsa la distanza prevista tocca, con qualsiasi parte del corpo la parete d'arrivo.

➤ **TENUTA DI GARA**

Per tutte le gare: costume da bagno

Ai concorrenti non è permesso utilizzare o indossare alcunché possa dare un qualsiasi vantaggio, ad esempio: guanti, cerotti (solo su prescrizione medica), ecc.

Gli occhialetti sono consentiti per tutte le gare.

➤ **ATTREZZATURA E SPECIFICHE**

NORME GENERALI

Se durante la competizione, una qualsiasi attrezzatura messa a disposizione dal Comitato Organizzatore, presentasse un difetto tecnico, al concorrente dovrà essere permesso di ripetere la prova.

1. PISCINE

La piscina deve essere ritenuta idonea allo svolgimento della manifestazione dalla F.I.N..

2. OSTACOLI PER PISCINA

Gli ostacoli sono realizzati con pannelli verticali, che non devono avere parti pericolose, e dell'altezza di cm. 70 e della larghezza della corsia.

I pannelli sono costituiti da una rete a maglie larghe, che non permetta il passaggio di un nuotatore, trattenuta da un tubo di materiale plastico, per il perimetro totale di ciascun pannello.

La rete deve avere un colore che le permetta di essere vista sott'acqua. La parte superiore dell'ostacolo è posizionata al livello dell'acqua e deve essere chiaramente visibile. Si raccomanda di utilizzare una corsia di galleggianti aggiuntiva da posizionare sulla parte superiore di tutti gli ostacoli.

3. MANICHINO

- Altezza : 1 metro
- Peso a vuoto : 7,900 Kg
- Peso a pieno carico : 40,700 Kg

Il manichino deve essere completamente riempito d'acqua e tappato per la gara.

La nuca del manichino deve essere colorata con un colore che contrasti con il resto del manichino e con l'acqua. Una linea trasversale di 15 cm. è disegnata, in un colore di contrasto, a metà del tronco, dai 40 cm. dalla base del corpo a 55 cm. in direzione della testa.



Ministero dell'Interno

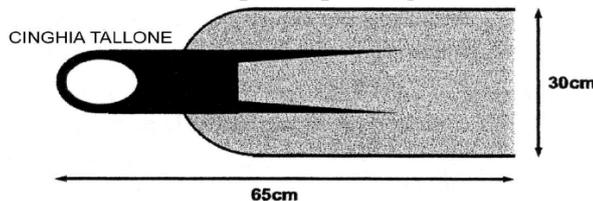
DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

4. PINNE

Ciascuna squadra deve essere in possesso delle proprie pinne. Le pinne utilizzate in gara devono avere le seguenti dimensioni:

- Lunghezza massima 65 cm, dal tallone all'estremità anteriore della pinna.
- Larghezza massima, nel punto più largo della lama, 30 cm.



Le pinne sono misurate non indossate.

Non saranno permesse pinne non conformi alle dimensioni massime o considerate pericolose.

PROVE CAMPIONATO ITALIANO VVF

NUOTO CON OSTACOLI – 100 m.

Svolgimento della prova

Al segnale di partenza, il concorrente si tuffano in acqua e nuotano per la distanza prevista per la categoria d'appartenenza, sottopassando gli ostacoli immersi. La prova termina quando il concorrente tocca la parete d'arrivo.

Se il concorrente dovesse passare sopra un ostacolo può sanare l'infrazione tornando immediatamente indietro, sopra quell'ostacolo, e successivamente sottopassarlo.

Dopo il tuffo il concorrente deve emergere prima del primo ostacolo e dopo esser passato sotto ciascun ostacolo. I concorrenti possono dare una spinta sul fondo della piscina quando emergono da ciascuno ostacolo.

“Emergere” significa che la testa del concorrente rompe il livello della superficie dell'acqua.

Attrezzatura

Gli ostacoli sono fissati alle corsie e disposti in linea retta per la larghezza della piscina alle seguenti distanze:

- a. Vasca da m. 25
ostacolo: 12,50 m. dalla testata di partenza (metà vasca);



Ministero dell' Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

TRASPORTO DEL MANICHINO – 50 m.

Svolgimento della prova:

Al segnale di partenza gli atleti si tuffano, nuotano per 25m.

Questa fase deve essere effettuata in emersione.

I concorrenti poi s'immergono per recuperare il manichino sommerso, lo sollevano con almeno una mano e lo pongono in posizione di trasporto corretta prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 5m. dal recupero, e lo trasportano, nel modo prescritto, fino all'arrivo.

Posizionamento del manichino:

In vasca da 25 m. il manichino ha la base a contatto con la parete della vasca. In questo caso, i concorrenti, al momento del recupero del manichino, non sono obbligati a toccare la parete di virata.

TRASPORTO DEL MANICHINO CON PINNE 50 m.

Svolgimento della prova:

Al segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota 25 m. con le pinne.

Questa fase di gara può essere effettuata totalmente in immersione.

Se alla misurazione le pinne risultano irregolari, prima della partenza devono essere rese regolari pena l'esclusione dalla prova.

Il concorrente può recuperare le pinne, eventualmente, perse dopo la partenza e continuare senza squalifica, purché le regole concernenti il trasporto del manichino non siano violate.

Il concorrente quindi s'immerge verso il manichino sommerso, lo solleva con almeno una mano e lo pone in posizione di trasporto corretta prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 10 m. dopo il recupero, e lo trasporta, nel modo prescritto, fino all'arrivo.

Il concorrente, al momento del recupero del manichino, non è obbligato a toccare la parete di virata della piscina.

Al concorrente non sarà permesso ripetere la prova

Posizionamento del manichino:

In vasca da 25 m. il manichino giace sul suo dorso con la base a contatto con la parete della vasca e la testa in direzione del senso di nuotata. I concorrenti, al momento del recupero del manichino, non sono obbligati a toccare la parete di virata.

PERCORSO MISTO CON MANICHINO 50 m.

Svolgimento della prova:

Al segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota per 25 metri.

Nel secondo tratto il concorrente deve immergersi e nuotare sott'acqua verso il manichino che è posizionato sul fondo.

Gli atleti possono respirare durante la virata ma non dopo che i piedi hanno lasciato la parete di virata e fino a che non riemergono con il manichino.



Ministero dell' Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

L'emersione e l'immediata immersione non è da considerarsi nuotata in superficie.

L'emersione occasionale con una qualsiasi parte del corpo, escluso il viso, non comporta squalifica.

Durante la fase di apnea il concorrente può spingersi dal fondo una sola volta.

Il concorrente quindi solleva il manichino con almeno una mano e lo pone in posizione di trasporto corretta prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 5 m. dopo il recupero, e lo trasporta, nel modo prescritto, fino all'arrivo.

Percorso:

Percorso totale m. 50

- m. 25 nuoto stile libero
- m. 10 di nuoto in immersione
- m. 15 di trasporto del manichino

Posizionamento del manichino:

La linea trasversale al centro del torace del manichino è posta sulla linea posizionata alla distanza prevista.

STAFFETTA CON OSTACOLI 4 X 50

Svolgimento della gara:

Al segnale di partenza, il primo concorrente si tuffa in acqua e nuota 50m passando sotto due ostacoli.

Dopo che il primo concorrente tocca la parete d'arrivo il secondo, il terzo e il quarto concorrente, uno per volta ripeteranno il percorso.

Se un frazionista dovesse passare sopra un ostacolo può sanare l'infrazione tornando immediatamente indietro, sopra quell'ostacolo, e successivamente sottopassarlo.

Dopo il tuffo i frazionisti devono emergere prima del primo ostacolo e dopo esser passati sotto ciascun ostacolo. I concorrenti possono dare una spinta sul fondo della piscina quando emergono da ciascuno ostacolo.

“Emergere” significa che la testa del concorrente rompe il livello della superficie dell'acqua

I concorrenti possono darsi una spinta sul fondo della piscina quando emergono da ciascun ostacolo.

Attrezzatura:

Ostacoli: sono fissati alle corsie e disposti in linea retta per la larghezza della piscina alle seguenti distanze:

- a. Vasca da m. 25
ostacolo: 12,50 m. dalla testata di partenza (metà vasca);



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

STAFFETTA CON MANICHINO 4 x 25m

Svolgimento della gara:

Quattro concorrenti, a turno, devono trasportare un manichino, nella maniera prescritta, per circa 25m ciascuno.

Il 1° concorrente parte dall'acqua mantenendo il manichino con una mano (la bocca ed il naso al di sopra della superficie dell'acqua), e con la mano libera si regge al bordo di partenza.

Al segnale di partenza il concorrente trasporta, nel modo prescritto, il manichino per circa 25m. e lo passa al secondo concorrente.

In vasca da 25m., il 2° concorrente, che deve essere in contatto con il bordo di partenza almeno con una mano, non può toccare il manichino fino a quando il 1° concorrente non abbia toccato la parete d'arrivo.

Il 2° concorrente si trova alla testata opposta (vasca da 25m.) in posizione come per la partenza del 1° concorrente o a metà vasca (da 50m.); quando questi ha toccato la parete di virata o si trova nella zona di cambio, cede l'attrezzo al 3° concorrente che inizia la sua frazione.

Il 3° concorrente, che deve essere in contatto con il bordo di partenza almeno con una mano, non può toccare il manichino fino a quando il 2° concorrente non ha toccato la parete d'arrivo.

Il 3° concorrente si comporterà come il 2° concorrente ed alla fine della sua frazione effettuerà il cambio.

In vasca da 25 m., il 4° concorrente, che deve essere in contatto con il bordo di partenza almeno con una mano, non può toccare il manichino fino a quando il 3° concorrente non abbia toccato la parete d'arrivo.

I concorrenti non possono lasciare il manichino fino a quando il concorrente successivo non lo abbia afferrato (una mano deve sempre essere in contatto con il manichino).

Il cronometro sarà fermato quando il 4° concorrente tocca la parete d'arrivo, rispettando le norme previste per l'arrivo della gara manichino individuale.

In vasca da 25m, al momento del fischio lungo, anche il 2° concorrente deve entrare in acqua all'interno della propria corsia.

15. RAPPRESENTATIVE C.N. VV.F.

I risultati ottenuti nel Campionato Italiano VV.F. di Nuoto per Salvamento sono validi ai fini della costituzione di eventuali rappresentative nazionali VV.F. .

16. CAMPIONATO ITALIANO 2008

I Comandi Provinciali interessati ad organizzare il 21° Campionato Italiano VV.F. dovranno presentare la propria candidatura **entro il 27.05.2007** in prima istanza, o **entro il 31.12.2007** in seconda istanza.

17. ATTIVITA' AGONISTICA F.I.N. - SALVAMENTO

Per gli atleti tesserati alla F.I.N. - Sez. Salvamento - le gare possono essere considerate dalla Federazione medesima valide ai fini della classifica individuale e di Società.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

18. COLLABORATORI.

Considerato lo spirito di colleganza che deve contraddistinguere l'effettuazione delle gare tra i Comandi Provinciali VV.F. ed al fine di alleviare le incombenze degli organizzatori, il Comitato Organizzatore ha facoltà di richiedere, senza alcun obbligo, la collaborazione degli atleti partecipanti nelle fasi di recupero e posizionamento dei manichini.

19. NORMA FINALE

L'Ufficio per le Attività Sportive, in accordo con il Comando Provinciale VV.F. di Catania, si riserva di apportare, anche senza preavviso, eventuali modifiche al programma o al regolamento della manifestazione, al fine di una migliorare la riuscita della stessa, qualora se ne presenti la necessità.

20. INFORMAZIONI

Ogni ulteriore informazione può essere attinta da:

- **Comando Provinciale VV.F. di Catania:**

V.P. Massimo Urzi

turni giornalieri A/C

telefono interno 0957248292

oppure centralino 0957248111.

telefono cellulare 3286612712

massimo.urzi@vigilfuoco.it

- **Distaccamento di Acireale:**

V.P. Giovanni Mendola

turno D

telefono 0957650132 - 0957650034

telefono cellulare 3476581470

oppure

MINISTERO DELL'INTERNO
DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

- n. telefonico e fax n. 06-7180704

- sito: <http://www.vigilfuoco.it/attivita/sport/default.asp>

- indirizzo di posta elettronica: Uff.attivitasportive@vigilfuoco.it



IL DIRIGENTE
(Prof. Fabrizio SANTANGELO)

SAN/fra