



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

18° CAMPIONATO ITALIANO VV.F. DI NUOTO PER SALVAMENTO

1. INDIZIONE E PROGRAMMA DEL CAMPIONATO.

L'Ufficio per le Attività Sportive - sotto l'egida del Dipartimento dei Vigili del Fuoco, del Soccorso Pubblico e della Difesa Civile ed in collaborazione con la Federazione Italiana Nuoto - Sezione Salvamento, indice per l'anno 2005 il 18° Campionato Italiano VV.F di nuoto per salvamento affidandone l'organizzazione al Comando Provinciale VV.F. di Trieste con la collaborazione del Comando Provinciale VV.F. di Udine.

Il programma di massima della manifestazione che si svolgerà presso la Nuova Piscina Olimpica a Lignano Sabbiadoro (UD) situata nel Villaggio Turistico "GeTur" prevede:

<u>GIOVEDI' 16 GIUGNO 2005:</u>	ore 14.00	Apertura Segreteria
<u>VENERDI' 17 GIUGNO 2005:</u>	ore 08.30	Arrivo degli Atleti dai Comandi Provinciali VV.F. - Accrediti
	ore 11.30	Riunione tecnica con Giudice Arbitro
	ore 14.00	Cerimonia di Apertura Nuoto con sottopassaggi Staffetta 4X50 con sottopassaggi
<u>SABATO 18 GIUGNO 2005:</u>	ore 08.30	Trasporto manichino Percorso misto
	ore 14.00	Percorso misto Trasporto manichino con pinne Staffetta 4X25 trasporto manichino
	ore 20.30	Cerimonia di chiusura
<u>DOMENICA 19 GIUGNO 2005:</u>		Rientro sedi



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

2. QUALIFICA DEI PARTECIPANTI.

- I. il personale di ruolo e di leva del C.N.VV.F.;
- II. il personale del C.N.VV.F. con qualifica dirigenziale, il quale, se volesse prendere parte alle manifestazioni, deve richiedere la relativa autorizzazione alla Direzione Centrale Risorse Umane, specificando se intende partecipare come “atleta” o come “responsabile della squadra”;
- III. il personale dell'Amministrazione Civile in servizio al Dipartimento VV.F. S.P. e D.C.;
- IV. il personale in quiescenza del C.N.VV.F., purché di età non superiore a 65 anni, che dovrà provvedere personalmente all'iscrizione, allegando alla stessa un attestato di prestato servizio rilasciato dall'ultimo Comando di appartenenza;
- V. il personale volontario discontinuo del C.N.VV.F., che dovrà provvedere personalmente all'iscrizione, allegando alla stessa un attestato di iscrizione nei quadri rilasciato dal Comando di appartenenza;
- VI. il personale di ruolo e di leva del Comando Regionale VV.F. della Valle d'Aosta e dei Corpi Permanenti di Trento e di Bolzano;
- VII. il personale volontario dei Corpi VV.F. delle Province Autonome di Trento e di Bolzano.

I partecipanti di cui ai punti IV. V. VI. e VII. potranno partecipare alla gara a proprio rischio e spese di soggiorno, senza responsabilità per l'Amministrazione.

All'atto dell'iscrizione dovranno essere presentati:

- tessera di riconoscimento del Comando/ Ufficio di appartenenza da parte del personale di cui ai punti I. II. III. VI. e VII.;
- attestato di prestato servizio da parte del personale di cui al punto IV. e di iscrizione nei quadri dei vigili discontinui da parte del personale di cui al punto V.

nonché una delle seguenti certificazioni, da esibire alla verifica delle iscrizioni:

- tessera atleta F.I.N. per attività agonistica; oppure
- qualifica di sommozzatore del Corpo; oppure
- qualifica di SAF 2B; oppure
- certificato di idoneità fisica per attività sportiva agonistica (v. l.c. prot. n. 137473/5421 del fotocopia del certificato di idoneità fisica per attività sportiva agonistica (v. l.c. prot. n. 137473/5421 del 29.10.2003 – per informazioni e prenotazioni relativi agli accertamenti effettuabili in convenzione contattare: **TAVERNA PreviAss S.r.l. – Ufficio C.N.VV.F. tel. 010/5725243 oppure Centrale Operativa di UNIONVITA tel. 800.845.525.**

3. ISCRIZIONE ALLA GARA.

L'iscrizione al Campionato deve avvenire unicamente mediante l'invio al Comando Provinciale VV.F. di Trieste (All. A) del modulo allegato **entro il 10.05.2005**, precisando che per i Vigili del Fuoco Volontari delle Province Autonome di Trento e Bolzano deve essere fatta dalle rispettive Unioni Distrettuali. E' possibile anticipare via fax/e-mail il modulo di iscrizione, consegnando poi l'originale al momento del ritiro del programma di gara. Non si accettano iscrizioni pervenute dopo il termine fissato.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

Dati dei partecipanti (di cui ai punti I., II. e III) da riportare sui moduli allegati:

- a) categoria;
- b) qualifica rivestita nel C.N.VV.F / Dip. VV.F.;
- c) cognome e nome;
- d) anno di nascita;
- e) n° tessera VV.F. o tessera mod. AT;
- f) GS/SS di appartenenza;
- g) n° tessera F.I.N. per attività agonistica;
- h) la qualifica di sommozzatore del Corpo;
- i) qualifica di SAF B2;
- l) data rilascio del certificato medico di idoneità all'attività agonistica (consegnato al responsabile della squadra da parte di ogni atleta);
- m) i tempi conseguiti in precedenti gare e/o allenamenti.

Sarà cura del Responsabile della squadra (vedi punto 4) accertare la veridicità dei dati indicati nell'apposito modulo, visionare i certificati medici dei partecipanti e sottoporre alla firma dei Dirigenti degli Uffici i moduli conformi alle normative vigenti.

Questo Ufficio – in base al principio del silenzio-assenso – risponderà solamente in caso di dati incompleti o non conformi alle indicazioni della presente lettera circolare; in assenza di qualsivoglia altra comunicazione le richieste di iscrizione al campionato saranno ritenute autorizzate.

4. RESPONSABILE DELLA SQUADRA.

Ciascun Comando o Ufficio, partecipante alla manifestazione, dovrà designare un responsabile della squadra, il quale dovrà provvedere alla compilazione dell'apposito modulo ed all'acquisizione dei certificati medici comprovanti l'idoneità fisica dei partecipanti. Solo dopo aver verificato la veridicità dei dati e della documentazione richiesta, sottoporrà il suddetto modulo alla firma del Dirigente. Qualora il partecipante alla manifestazione sia il solo atleta, questi assume le vesti anche di responsabile.

Al rientro in sede della squadra, dovrà comunicare esclusivamente al Comando Provinciale VV.F. di appartenenza il risultato ottenuto, al fine di considerare "in servizio fuori sede" solamente coloro i quali hanno preso parte alla gara.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

5. MEZZI VF.

I Comandi Provinciali VV.F. iscritti alla manifestazione sono autorizzati, per il trasporto sul luogo di gara del personale partecipante e delle attrezzature, a far uso di idonei mezzi di servizio VF, qualora non sussistano particolari motivi connessi ai primari compiti d'istituto. E' d'obbligo per il Comando Provinciale VV.F. che fa uso di un bus o di un pulmino l'accordo con altri Comandi limitrofi o della stessa Regione per il raggiungimento del luogo di gara con un unico mezzo VF. Tale coordinamento viene demandato alle Direzioni Regionali o Interregionali ai quali i Comandi Provinciali dovranno comunicare le modalità di trasferta previste.

6. SPESE DI PARTECIPAZIONE ALLA GARA.

Tutte le spese di partecipazione sono a carico dei partecipanti. Per il personale di C.N.VV.F. ai sensi della Circolare n. 29 M.I.S.A. (95) - 22 del 20.10.1995 non è previsto alcun rimborso per la partecipazione al predetto Campionato, le cui spese potranno trovare copertura sul contributo annuo assegnato alle sezioni nuoto per salvamento riconosciute, qualora il capitolo di bilancio 1860 es. fin. 2004 presenti la necessaria disponibilità.

Per la sistemazione logistica, ciascun Comando/Ufficio potrà liberamente prendere contatti diretti con la GE.TUR. GESTIONI TURISTICHE ASSISTENZIALI scarl. Tel. 0432/505759 – 501076 – 504651 – 504652; fax 0432/505828; e-mail info@getur.com; sito internet www.getur.com.

7. SPESE ORGANIZZAZIONE.

Le spese occorrenti allo svolgimento della manifestazione sono a carico del Comitato formato in seno al Comando Provinciale VV.F. di Trieste.

Il Comitato di cui sopra è presieduto dal Comandante Provinciale.

L'Ufficio per le Attività Sportive eroga un contributo a favore del Comando organizzatore.

8. CATEGORIE.

Si precisa che ogni nuotatore gareggia per il Comando o Ufficio presso il quale presta o ha prestato servizio, anche se non è tesserato per il corrispondente Gruppo Sportivo, secondo le seguenti categorie, suddivise in 9 gruppi di 5 anni d'età ciascuno, indipendentemente dal sesso:

M18	da 18	a 24	anni	(1981	al 1987)
M25	da 25	a 29	anni	(1976	al 1980)
M30	da 30	a 34	anni	(1971	al 1975)
M35	da 35	a 39	anni	(1966	al 1970)
M40	da 40	a 44	anni	(1961	al 1965)
M45	da 45	a 49	anni	(1956	al 1960)
M50	da 50	a 54	anni	(1951	al 1955)
M55	da 55	a 59	anni	(1946	al 1950)
M60	da 60	a 64	anni	(1941	al 1945)



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

9. COPERTURA ASSICURATIVA

Per il personale del C.N.VV.F., trattandosi di una manifestazione sportiva preventivamente autorizzata, vige la copertura assicurativa contro gli infortuni, stipulata dell'Opera Nazionale di Assistenza (Circolare n°1/A prot. n°167/A/1218 del 05/02/2004).

L'iscrizione alle gare è considerata formale accettazione dei limiti di copertura assicurativa indicati nella Circolare citata e nel regolamento della manifestazione.

10. GARE

Il Campionato si articolerà nelle seguenti gare:

Nuoto con ostacoli	Mt. 100
Trasporto del manichino con pinne	Mt. 50
Trasporto del manichino	Mt. 50
Percorso misto con manichino	Mt. 50
Staffetta con ostacoli	4 x 50 Mt.
Staffetta con manichino	4 x 25 Mt

Si precisa che le gare di staffetta si effettuano in forma ASSOLUTA e che queste ultime possono essere anche miste (solo maschi; solo femmine; maschi e femmine).

11. TITOLI IN PALIO

Alla fine della manifestazione saranno assegnati i seguenti titoli:

INDIVIDUALI

- *Campione Italiano VV.F. nuoto per salvamento*, di ogni singola prova, per ciascuna categoria indicata al punto 8. (M18/M60).
- *Campione Italiano VV.F. di Tetrathlon*.

SQUADRE

Campione Italiano VV.F. Staffetta con ostacoli 4x50 Mt.
(Può partecipare al massimo un solo V.V.D. o di leva).

Campione Italiano VV.F. Staffetta con manichino 4x25 Mt.
(Può partecipare al massimo un solo V.V.D. o di leva).

Comando Provinciale Campione Italiano VV.F. (per ciascun Comando si sommano i punteggi ottenuti dai DUE nuotatori meglio classificati nelle nove categorie e quello della Staffetta meglio classificata in ciascuna delle due gare).



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

TABELLA PUNTEGGI

Per ciascuna prova saranno assegnati i relativi punteggi a scalare, nella seguente misura:

GARE INDIVIDUALI 25 - 21 - 18 - 16 - 15 - 14 - 13 - 12 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3

STAFFETTE 25 - 21 - 18 - 16 - 15 - 14 - 13 - 12 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3

DAL 17° AL 32° 2 PUNTI

DAL 33° IN POI 1 PUNTO

Ai fini del punteggio nelle gare individuali, saranno considerati soltanto i piazzamenti ottenuti dai primi due nuotatori di ciascun Comando/Ufficio in ogni categoria.

Ogni Comando/Ufficio può iscrivere in ciascuna gara a staffetta (con ostacoli 4x50 mt., e con manichino 4x25 Mt.) fino ad un massimo di due squadre, purché costituite da 4 nuotatori diversi, ed identificandole con le lettere "A" e "B".

Tutte le squadre iscritte concorrono alla relativa classifica di staffetta e sono premiate secondo l'ordine con cui si sono classificate.

Ai fini del punteggio per le classifiche di squadra, sono conteggiati i punti ottenuti in ciascuna gara (st. con ostacoli 4x50 Mt. e st. con manichino 4x25 Mt.) dalla staffetta meglio classificata di ciascun Comando/Ufficio iscritto.

12. ESTRATTO DEL REGOLAMENTO TECNICO NUOTO PER SALVAMENTO 2005 .

- a) Si fa riferimento al regolamento di Nuoto per Salvamento F.I.N. 2005 con l'eccezione della categoria M18 (non contemplata nel regolamento) e delle staffette da considerarsi Assolute.
- b) Allegato regolamento F.I.N..



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

NORME ORGANIZZATIVE GENERALI

➤ IDENTIFICAZIONE

I concorrenti sono identificati dal Giudice Arbitro dietro presentazione del tesserino di riconoscimento prima di ogni gara.

1) Tessera mancante - La partecipazione da parte di un concorrente che sul campo di gara risulti sprovvisto del tesserino di riconoscimento è ammessa solo nel caso in cui esso non sia in grado di presentarlo per fortuita indisponibilità.

a) In tale caso il concorrente dovrà presentare:

- ✓ una dichiarazione, sottoscritta anche dal Responsabile della squadra, indicando il motivo della mancanza della tessera ;
- ✓ un documento di riconoscimento in corso di validità, attestante l'identità personale, od una dichiarazione sostitutiva .

b) Preso atto della motivazione ed ammessa la partecipazione degli atleti in questione, la dichiarazione sarà allegata agli atti ufficiali della manifestazione.

c) Sarà cura del Comitato Organizzatore accertare la veridicità della dichiarazione stessa.

2) Irregolarità – Il concorrente a carico del quale sia constatata una qualsiasi irregolarità di posizione d'iscrizione non è ammesso alla gara, ovvero è eliminato dalla medesima con le relative conseguenze tecniche e disciplinari.

Il concorrente ed il Comando in posizione irregolare sono segnalati all'Ufficio per le Attività Sportive del Dipartimento dei Vigili del Fuoco, del Soccorso Pubblico e della Difesa Civile.

➤ MATERIALE TECNICO

Il Comando organizzatore della manifestazione è tenuto a procurare tutto il materiale tecnico necessario per lo svolgimento della manifestazione stessa (copia del Regolamento tecnico, copia del Regolamento particolare della manifestazione, moduli di gara, fotocopiatrice, ecc.), oltre all'attrezzatura completa del campo di gara.

➤ SERIE

- a) La composizione delle serie avrà luogo a cura dell'organizzazione della manifestazione in base al tempo d'iscrizione dell'atleta in ogni singola gara.
In mancanza del dato richiesto gli atleti saranno inseriti nelle ultime serie o nelle corsie laterali.
- b) Le serie composte secondo il programma della manifestazione, potranno essere:
 - per tempi d'iscrizione / categoria/sexo;



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

➤ **APPELLI - ASSENZE – RITARDI**

- a) Per ogni prova sono fatti 2 appelli e precisamente:
I appello per la presentazione al Giudice Arbitro o all'Addetto ai concorrenti;
II appello (subito dopo) per la presentazione al Giudice di partenza.
- b) Gli appelli sono fatti a cura dell'annunciatore e "non" sono ripetuti. Il tempo utile concesso all'atleta per presentarsi, dopo il secondo appello, al Giudice di partenza scade con il fischio lungo del Giudice Arbitro.
- c) Dato il fischio lungo per una gara, devono rimanere esclusi tutti gli iscritti che, precedentemente non giustificati, non si siano presentati al Giudice di partenza. Un atleta o una staffetta così esclusi deve essere dichiarata assenti.

➤ **CONFERME PRESENZE, FORMAZIONI DI STAFFETTA, ASSENZE, APPELLI, RINUNCE**

- a) I responsabili di squadra sono tenuti a dare alla Segreteria Interna della manifestazione la conferma di partecipazione (n.b.: pena l'esclusione dalla gara) in non meno di un'ora, prima dell'orario indicato per l'inizio della prima serie prevista per ciascuna staffetta in svolgimento, è fissato il termine per la riconsegna alla Segreteria Interna dei cartellini-gara con la composizione nominativa delle staffette; tali cartellini saranno di norma messi a disposizione dei rappresentanti di Società, per la compilazione a partire da 30 minuti prima dell'inizio di ogni turno di gara comprendente gare a staffetta; saranno in distribuzione solo i cartellini relativi alle staffette in programma in quel turno. L'assenza o la rinuncia di una squadra di staffetta, qualora non comunicata verbalmente agli addetti della Segreteria Interna, va segnalata riconsegnando l'apposito cartellino o sbarrato obliquamente o con l'indicazione, ben visibile, "N.P.";

Cambiamenti nella composizione o numero della squadra

Solo il dirigente della squadra può comunicare all'incaricato del comitato organizzatore gli eventuali cambiamenti nella squadra, ed è possibile fino a 2 ore prima dall'inizio a gara a punteggio. Dopo quella scadenza non ci potranno essere ulteriori modifiche nella squadra. Gli atleti che successivamente si ritirassero a causa di un infortunio o altre ragioni non saranno sostituiti.

Il dirigente della squadra notificherà in forma scritta i cambiamenti al comitato organizzatore della manifestazione, indicando:

- Data e ora
- Nome della squadra
- Nome/i del concorrente/i da sostituire
- Nome/i e cognome/i dei concorrenti aggiunti

In aggiunta, i nuovi componenti o il dirigente della squadra, completerà qualsiasi documentazione sia richiesta dal comitato organizzatore. I nuovi concorrenti e la dirigenza sono tenuti ad informarsi sulle disposizioni presentate nella riunione pregara.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

Sostituzioni in gare individuali

Solo il responsabile della squadra può sostituire un concorrente iscritto nelle gare individuali con un altro della stessa squadra.

I dirigenti devono notificare la sostituzione agli ufficiali, entro 30 minuti prima dell'inizio della gara o prima dell'appello.

I concorrenti che sono stati sostituiti non potranno essere risostituiti nella stessa gara, ma possono gareggiare in altre prove.

Sostituzioni in gare a squadra

Solo il responsabile della squadra può sostituire i membri in gare a squadra, usando atleti della stessa squadra. Il responsabile della squadra devono notificare le sostituzioni agli addetti entro 30 minuti prima dell'inizio del primo turno di gara a squadra.

Per quanto riguarda l'appello sul campo gara dei partecipanti ad ogni singola gara, le Giurie dovranno tenere presente che l'anticipo sull'orario previsto dal programma della manifestazione non dovrà superare in ogni caso il limite dei 20 (venti) minuti.

➤ RISPETTO DELLE SEQUENZE GARA

Le sequenze-gara previste per le manifestazioni incluse nel presente regolamento dovranno essere strettamente osservate.

L'Ufficio per le Attività Sportive del Dipartimento dei Vigili del Fuoco, del Soccorso Pubblico e della Difesa Civile riserva al Comitato Organizzatore, o ad un suo delegato, la facoltà di effettuare, in casi particolari, eventuali modifiche alle sequenze, agli orari di gara e/o all'ordine dello svolgimento delle serie. In questo caso, l'entità delle modifiche sarà contenuta nei livelli minimi possibili, previa tempestiva emissione di appositi comunicati scritti per la notifica a tutti gli interessati.

➤ DIREZIONE DELLA MANIFESTAZIONE

Giuria

Gruppo Ufficiali di Gara della F.I.N.

➤ COMMISSARIO DI CAMPO

Il Presidente del Comitato Organizzatore, o suo delegato, può provvedere alla designazione di un Commissario di campo con compiti di controllo referto.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

➤ **RECLAMI/RICORSI**

a) Reclami

Devono essere presentati al Giudice Arbitro, in prima istanza, entro mezz'ora dalla comunicazione ufficiale dei risultati, versando la tassa di 10 €

b) Ricorsi Tecnici

I ricorsi tecnici devono essere presentati alla Commissione Arbitrale d'Appello entro mezz'ora dalla comunicazione dell'esito del reclamo inoltrato al G.A. versando la tassa di 20 €

➤ **COMMISSIONE ARBITRALE D'APPELLO**

E' istituita la Commissione Arbitrale d'Appello che giudica sul campo ed in secondo grado sui ricorsi avverso la decisione di primo grado del Giudice Arbitro, per irregolarità tecniche.

La Commissione Arbitrale è composta da 3 membri nominati dal Comitato Organizzatore e svolge il proprio compito sul campo di gara, secondo le norme stabilite dal regolamento della manifestazione.

Nota: per quanto non contemplato nel presente Regolamento vedi "Regolamento Tecnico del Nuoto per Salvamento – ed. 2005 ".



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

REGOLAMENTO TECNICO

➤ **PARTENZA DELLE GARE**

La partenza è unica:

- Per le sottoelencate prove la partenza sarà effettuata con un tuffo:

- Nuoto con ostacoli
- Trasporto manichino con pinne
- Trasporto manichino
- Percorso misto con manichino
- Staffetta con ostacoli 4 x 50

NOTA

Al concorrente che ne fa richiesta è consentito partire dall'acqua.

- Per le staffette con manichino 4 x 25 la partenza sarà effettuata dall'acqua;

PROCEDURE DI PARTENZA

Per le partenze con tuffo:

- a. Al fischio lungo del G.A. (o un suo delegato) i concorrenti devono salire sul blocco di partenza.
- b. Al comando del Giudice di Partenza "a posto" i concorrenti devono assumere immediatamente una posizione di partenza con almeno un piede sul bordo frontale del blocco. La posizione delle mani non è rilevante. Quando tutti i concorrenti sono fermi, il Giudice di Partenza deve dare il segnale di partenza.
- c. Ogni nuotatore che parta prima che il segnale di partenza sia stato dato, deve essere squalificato. Se il segnale è emesso prima che la squalifica sia dichiarata, la competizione deve continuare e il nuotatore o i nuotatori devono essere squalificati al termine della competizione. Se la squalifica è dichiarata prima dell'emissione del segnale, questo non deve essere dato e i nuotatori rimasti devono essere riconvocati per la ripetizione della partenza.

Ogni nuotatore che, assunta la posizione di partenza, non sia immobile al momento dell'emissione del segnale deve essere squalificato per "falsa partenza".



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

Per la gara staffetta con manichino 4 x 25 la partenza sarà osservata la seguente procedura:

- a. Al primo fischio lungo del G.A. (o di un suo delegato) i concorrenti devono entrare immediatamente in acqua e recuperare il manichino.
- b. Al secondo fischio del G.A. (o di un suo delegato) i concorrenti devono tornare alla posizione di partenza senza inopportuni ritardi.
- c. Prima del segnale di partenza, i concorrenti devono allinearsi in acqua, sorreggendo il manichino con una mano, mentre con l'altra mano si reggeranno al bordo di partenza, oppure alla maniglia del blocco di partenza "dorso". I piedi, incluse le dita devono essere tenuti sotto la superficie dell'acqua. E' vietato prendere posizione con i piedi dentro o sulla canaletta, o piegare le dita sopra il bordo della stessa. Una qualsiasi parte del manichino deve essere in contatto con la parete di partenza.
- d. Prima dell'"a posto" il G.P. inviterà, quei concorrenti che non lo avessero ancora fatto, a portare il viso del manichino fuori dell'acqua.
- e. Quando tutti i concorrenti hanno raggiunto tale posizione il Giudice di Partenza impartisce il comando "a posto". Quando tutti i concorrenti sono fermi, il giudice di Partenza deve dare il segnale di partenza.
- f. Ogni nuotatore che parta prima che il segnale di partenza sia stato dato, deve essere squalificato. Se il segnale è emesso prima che la squalifica sia dichiarata, la competizione deve continuare e il nuotatore o i nuotatori devono essere squalificati al termine della competizione. Se la squalifica è dichiarata prima dell'emissione del segnale, questo non deve essere dato e i nuotatori rimasti devono essere riconvocati per la ripetizione della partenza.

Ogni nuotatore che, assunta la posizione di partenza, non sia immobile al momento dell'emissione del segnale deve essere squalificato per "falsa partenza".

➤ EMERSIONE, TRASPORTO E POSIZIONAMENTO DEL MANICHINO

Emersione del manichino:

- il concorrente può darsi una spinta dal fondo della piscina quando recupera il manichino;
- il concorrente deve far riemergere il manichino sommerso usando almeno una mano.

Trasporto del manichino:

- quando si effettua il trasporto manichino, il concorrente deve trasportare (non spingere) il manichino con almeno una mano. La spinta si verifica quando la mano del concorrente che tiene il manichino è più avanzata della propria spalla rispetto al senso di avanzamento;



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

- bisogna evitare che il manichino sia trasportato con una presa sulla gola, sulla bocca o naso, la presa al mento è accettabile quando la pressione del trasporto è chiaramente sul mento;
- al concorrente non sarà permesso di lasciare il manichino fino a che non avrà toccato la parete d'arrivo o lo avrà passato, nelle gare a staffetta, al concorrente successivo;
- la bocca ed il naso del manichino devono essere tenuti fuori dall'acqua come descritto sotto nella nota.

Nota: Bocca e naso sopra la superficie dell'acqua:

- Nelle gare in cui sono usati i manichini, c'è l'intenzione di simulare un'operazione di salvataggio. Durante tutta la gara il concorrente deve dimostrare ogni intenzione di mantenere la bocca ed il naso sopra la superficie dell'acqua.
- Il concorrente non sarà squalificato se l'acqua copre **saltuariamente** la bocca ed il naso del manichino. Questa tolleranza consente al concorrente di non essere squalificato ma non può essere effettuata per la maggior parte del trasporto o del traino.
- Può verificarsi che a causa della velocità d'esecuzione l'acqua copra la bocca ed il naso del manichino. In questo caso il concorrente non deve essere squalificato se la bocca ed il naso del manichino comunque rompono la superficie dell'acqua.

➤ POSIZIONAMENTO DEL MANICHINO

- Il manichino, quando è posizionato per una prova che prevede il trasporto, sarà collocato in posizione orizzontale sul fondo, alla distanza stabilita, con il viso rivolto verso l'alto e con la testa sempre rivolta verso la direzione in cui si muove l'atleta dopo aver effettuato la presa.

➤ GARE

Il concorrente può nuotare in qualsiasi stile.

Un concorrente deve terminare la competizione nella stessa corsia o acqua in cui la ha iniziata.

In qualsiasi gara un concorrente, nell'effettuare la virata, se non diversamente previsto, deve prendere contatto fisico con la parete terminale della vasca o del percorso. La virata deve essere effettuata dalla parete e non è permesso spingersi o slanciarsi dal fondo vasca.

Stare in piedi sul fondo della vasca nel corso delle gare, non comporta la squalifica del concorrente, purché egli non cammini.

Non è permesso tirarsi alla corda o ai galleggianti di delimitazione della corsia., è escluso il fondo della piscina, quando previsto.

Ostacolare un altro concorrente nuotando attraverso una corsia diversa dalla propria o interpersi in altro modo, o rendere difficoltosa la remata nella prova del battello, comporta la squalifica. Nel caso di infrazione intenzionale il Giudice Arbitro deve deferire il fatto ai Competenti Organi.

Non è permesso ad alcun concorrente utilizzare dispositivi in grado di incrementare, in competizione, la sua velocità, galleggiabilità o resistenza (guanti palmati, pinne, ecc.). Sono ammessi gli occhialini.

Ogni squadra di staffetta, se non diversamente previsto, è composta da quattro concorrenti.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

Nelle gare a staffetta, la squadra di un concorrente i cui piedi hanno perso il contatto con il blocco di partenza prima che il frazionista che lo precede abbia toccato la parete sarà squalificata, salvo che il concorrente in difetto non ritorni a toccare la parete di partenza, senza che sia obbligato a ripartire dal blocco.

Nelle gare a staffetta, la squadra di un concorrente che prende il manichino prima che il concorrente che precede abbia toccato la parete, o di un concorrente che lascia il bordo anticipatamente, o di due concorrenti che effettuano il cambio di fuori della zona di cambio, sarà squalificata.

Nelle gare a staffetta, la squadra di un concorrente che perde la presa del manichino durante il cambio sarà squalificata per passaggio del manichino non corretto.

Nelle gare a staffetta, la squadra di un concorrente che affondi la bocca od il naso del manichino durante il cambio sarà squalificata per affondamento del manichino.

Sarà squalificata qualsiasi squadra di staffetta in cui un componente, diverso da quello designato a nuotare la frazione in corso, entri in acqua mentre si svolge la competizione e prima che tutti i concorrenti di tutte le squadre l'abbiano portata a termine.

I componenti di una squadra di staffetta ed il loro ordine di partenza devono essere designati nominativamente prima della gara. In una competizione a staffetta ogni concorrente può gareggiare in una sola frazione. Nuotare in ordine diverso da quello di iscrizione comporta la squalifica.

Qualsiasi concorrente che abbia terminato la propria competizione o la propria frazione di staffetta, se non diversamente stabilito, deve lasciare la vasca il più presto possibile, senza ostacolare altri concorrenti che non abbiano ancora completato il percorso. Il concorrente che commette ostruzione, o la sua squadra di staffetta, saranno squalificati.

Se un'infrazione compromette la possibilità ad altri concorrenti di ottenere esiti positivi dalla propria competizione, il Giudice Arbitro ha facoltà di consentirgli di gareggiare in una batteria successiva.

Qualora non fosse possibile inserire il concorrente che deve ripetere la competizione in una batteria successiva, dovrà essere previsto una batteria o turno supplementare.

Non è permesso utilizzare un regolatore di andatura, né impiegare altri strumenti o sistemi miranti a tale scopo.

La gara è completata quando il concorrente, percorsa la distanza prevista tocca, con qualsiasi parte del corpo la parete d'arrivo.

➤ **TENUTA DI GARA**

Per tutte le gare: costume da bagno

Ai concorrenti non è permesso utilizzare o indossare alcunché possa dare un qualsiasi vantaggio, ad esempio: guanti, cerotti (solo su prescrizione medica), ecc.

Gli occhiali sono consentiti per tutte le gare.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

➤ ATTREZZATURA E SPECIFICHE

NORME GENERALI

Se durante la competizione, una qualsiasi attrezzatura messa a disposizione dal Comitato Organizzatore, presentasse un difetto tecnico, al concorrente dovrà essere permesso di ripetere la prova.

1. PISCINE

La piscina deve essere ritenuta idonea allo svolgimento della manifestazione dalla F.I.N..

2. OSTACOLI PER PISCINA

Gli ostacoli sono realizzati con pannelli verticali, che non devono avere parti pericolose, e dell'altezza di cm. 70 e della larghezza della corsia.

I pannelli sono costituiti da una rete a maglie larghe, che non permetta il passaggio di un nuotatore, trattenuta da un tubo di materiale plastico, per il perimetro totale di ciascun pannello.

La rete deve avere un colore che le permetta di essere vista sott'acqua. La parte superiore dell'ostacolo è posizionata al livello dell'acqua e deve essere chiaramente visibile. Si raccomanda di utilizzare una corsia di galleggianti aggiuntiva da posizionare sulla parte superiore di tutti gli ostacoli.

3. MANICHINO

- Altezza : 1 metro
- Peso a vuoto : 7,900 Kg
- Peso a pieno carico : 40,700 Kg

Il manichino deve essere completamente riempito d'acqua e tappato per la gara.

La nuca del manichino deve essere colorata con un colore che contrasti con il resto del manichino e con l'acqua. Una linea trasversale di 15 cm. è disegnata, in un colore di contrasto, a metà del tronco, dai 40 cm. dalla base del corpo a 55 cm. in direzione della testa.

4. PINNE

Ciascuna squadra deve essere in possesso delle proprie pinne. Le pinne utilizzate in gara devono avere le seguenti dimensioni:

- Lunghezza massima 65 cm, dal tallone all'estremità anteriore della pinna.
- Larghezza massima, nel punto più largo della lama, 30 cm.

Le pinne sono misurate non indossate.

Non saranno permesse pinne non conformi alle dimensioni massime o considerate pericolose.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

PROVE

NUOTO CON OSTACOLI – 100 m.

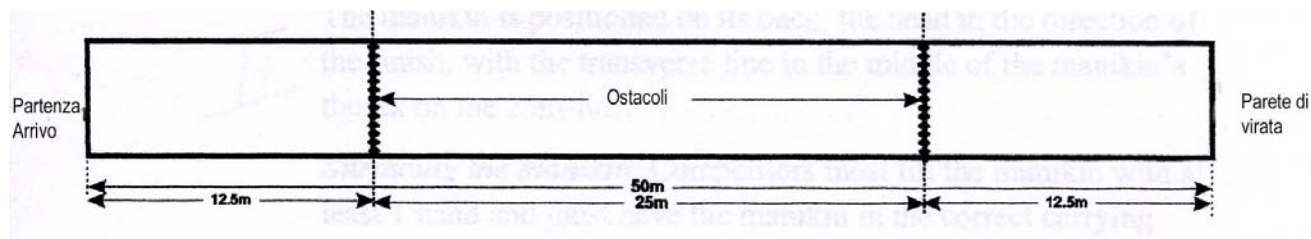
Svolgimento della prova

Al segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota per la distanza prevista per la categoria d'appartenenza, sottopassando gli ostacoli immersi. La prova termina quando il concorrente tocca la parete d'arrivo.

Se il concorrente dovesse passare sopra un ostacolo può sanare l'infrazione tornando immediatamente indietro, sopra quell'ostacolo, e successivamente sottopassarlo.

Dopo il tuffo il concorrente deve emergere prima del primo ostacolo e dopo esser passato sotto ciascun ostacolo. I concorrenti possono dare una spinta sul fondo della piscina quando emergono da ciascuno ostacolo.

“Emergere” significa che la testa del concorrente rompe il livello della superficie dell'acqua.



Attrezzatura

Gli ostacoli sono fissati alle corsie e disposti in linea retta per la larghezza della piscina alle seguenti distanze:

- a. Vasca da m. 50
1° ostacolo: 12,50 m. dalla testata di partenza;
2° ostacolo: 12,50 m. dalla testata opposta;
La distanza tra i due ostacoli è 25 m.
- b. Vasca da m. 25
ostacolo: 12,50 m. dalla testata di partenza (metà vasca);



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

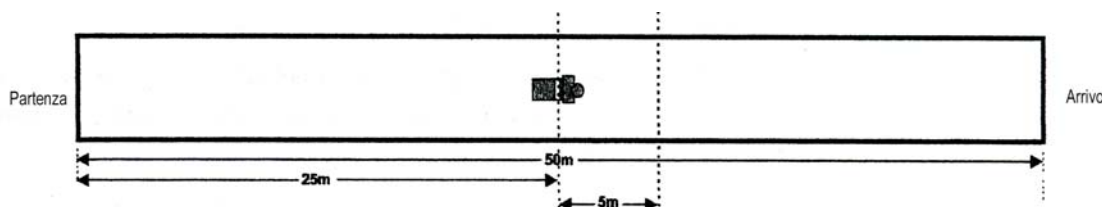
TRASPORTO DEL MANICHINO – 50 m.

Svolgimento della prova:

Al segnale di partenza gli atleti si tuffano, nuotano per 25m.

Questa fase deve essere effettuata in emersione.

I concorrenti poi s'immergono per recuperare il manichino sommerso, lo sollevano con almeno una mano e lo pongono in posizione di trasporto corretta prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 5m. dal recupero, e lo trasportano, nel modo prescritto, fino all'arrivo.



Posizionamento del manichino:

In vasca da 50 m. la linea trasversale al centro del torace del manichino è posta sulla linea dei 25 m.

In vasca da 25 m. il manichino ha la base a contatto con la parete della vasca. In questo caso, i concorrenti, al momento del recupero del manichino, non sono obbligati a toccare la parete di virata.

TRASPORTO DEL MANICHINO CON PINNE 50 m.

Svolgimento della prova:

Al segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota 25 m. con le pinne.

Questa fase di gara può essere effettuata totalmente in immersione.

Se alla misurazione le pinne risultano irregolari, prima della partenza devono essere rese regolari pena l'esclusione dalla prova.

Il concorrente può recuperare le pinne, eventualmente, perse dopo la partenza e continuare senza squalifica, purché le regole concernenti il trasporto del manichino non siano violate.

Il concorrente quindi s'immerge verso il manichino sommerso, lo solleva con almeno una mano e lo pone in posizione di trasporto corretta prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 10 m. dopo il recupero, e lo trasporta, nel modo prescritto, fino all'arrivo.

Il concorrente, al momento del recupero del manichino, non è obbligato a toccare la parete di virata della piscina.

Al concorrente non sarà permesso ripetere la prova

Posizionamento del manichino:

In vasca da 50 m. la linea trasversale al centro del torace del manichino è posta sulla linea dei 25 m.

In vasca da 25 m. il manichino ha la base a contatto con la parete della vasca. In questo caso, i concorrenti, al momento del recupero del manichino, non sono obbligati a toccare la parete di virata.

Sommerso a metà percorso contro la parete di virata il manichino giace con la base a contatto con la parete della vasca.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

PERCORSO MISTO CON MANICHINO 50 m.

Svolgimento della prova:

Al segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota per 25 metri.

Nel secondo tratto il concorrente deve immergersi e nuotare sott'acqua verso il manichino che è posizionato sul fondo.

Gli atleti possono respirare durante la virata ma non dopo che i piedi hanno lasciato la parete di virata e fino a che non riemergono con il manichino.

L'emersione e l'immediata immersione non è da considerarsi nuotata in superficie.

L'emersione occasionale con una qualsiasi parte del corpo, escluso il viso, non comporta squalifica.

Durante la fase di apnea il concorrente può spingersi dal fondo una sola volta.

Il concorrente quindi solleva il manichino con almeno una mano e lo pone in posizione di trasporto corretta prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 5 m. dopo il recupero, e lo trasporta, nel modo prescritto, fino all'arrivo.

Percorso:

Percorso totale m. 50

- m. 25 nuoto stile libero
- m. 10 di nuoto in immersione
- m. 15 di trasporto del manichino

Posizionamento del manichino:

La linea trasversale al centro del torace del manichino è posta sulla linea posizionata alla distanza prevista.

STAFFETTA CON OSTACOLI 4 X 50

Svolgimento della gara:

Al segnale di partenza, il primo concorrente si tuffa in acqua e nuota 50m passando sotto due ostacoli.

Dopo che il primo concorrente tocca la parete d'arrivo il secondo, il terzo e il quarto concorrente, uno per volta ripeteranno il percorso.

Se un frazionista dovesse passare sopra un ostacolo può sanare l'infrazione tornando immediatamente indietro, sopra quell'ostacolo, e successivamente sottopassarlo.

Dopo il tuffo i frazionisti devono emergere prima del primo ostacolo e dopo esser passati sotto ciascun ostacolo. I concorrenti possono dare una spinta sul fondo della piscina quando emergono da ciascuno ostacolo.

“Emergere” significa che la testa del concorrente rompe il livello della superficie dell'acqua

I concorrenti possono darsi una spinta sul fondo della piscina quando emergono da ciascun ostacolo.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

Attrezzatura:

Ostacoli: sono fissati alle corsie e disposti in linea retta per la larghezza della piscina alle seguenti distanze:

- a. Vasca da m. 50
1° ostacolo: 12,50 m. dalla testata di partenza;
2° ostacolo: 12,50 m. dalla testata opposta;
La distanza tra i due ostacoli è 25 m.
- b. Vasca da m. 25
ostacolo: 12,50 m. dalla testata di partenza (metà vasca);

STAFFETTA CON MANICHINO 4 x 25m

Svolgimento della gara:

Quattro concorrenti, a turno, devono trasportare un manichino, nella maniera prescritta, per circa 25m ciascuno.

Il 1° concorrente parte dall'acqua mantenendo il manichino con una mano (la bocca ed il naso al di sopra della superficie dell'acqua), e con la mano libera si regge al bordo di partenza.

Al segnale di partenza il concorrente trasporta, nel modo prescritto, il manichino per circa 25m. e lo passa al secondo concorrente.

In vasca da 50 m., il cambio tra il 1° ed il 2° concorrente deve essere effettuato in zona cambio tra 23 e 27m..

In vasca da 25m., il 2° concorrente, che deve essere in contatto con il bordo di partenza almeno con una mano, non può toccare il manichino fino a quando il 1° concorrente non abbia toccato la parete d'arrivo.

Il 2° concorrente si trova alla testata opposta (vasca da 25m.) in posizione come per la partenza del 1° concorrente o a metà vasca (da 50m.); quando questi ha toccato la parete di virata o si trova nella zona di cambio, cede l'attrezzo al 3° concorrente che inizia la sua frazione.

Il 3° concorrente, che deve essere in contatto con il bordo di partenza almeno con una mano, non può toccare il manichino fino a quando il 2° concorrente non ha toccato la parete d'arrivo.

Il 3° concorrente si comporterà come il 2° concorrente ed alla fine della sua frazione effettuerà il cambio.

In vasca da 50m., il cambio tra il 3° ed il 4° concorrente deve essere effettuato in zona cambio tra 73 e 77 m..

In vasca da 25 m., il 4° concorrente, che deve essere in contatto con il bordo di partenza almeno con una mano, non può toccare il manichino fino a quando il 3° concorrente non abbia toccato la parete d'arrivo.

I concorrenti non possono lasciare il manichino fino a quando il concorrente successivo non lo abbia afferrato (una mano deve sempre essere in contatto con il manichino).



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

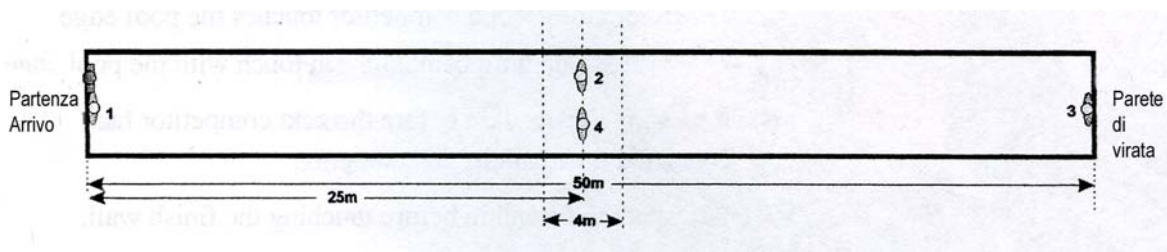
Il cronometro sarà fermato quando il 4° concorrente tocca la parete d'arrivo, rispettando le norme previste per l'arrivo della gara manichino individuale.

In vasca da 50 m., al momento del primo fischio lungo, anche il 2°, il 3° ed il 4° concorrente devono entrare in acqua nella zona di cambio all'interno della propria corsia.

Al momento del cambio tra il primo ed il secondo concorrente, il 4° dovrà mantenersi, nella zona di cambio, con due mani, sulla cordata destra della propria corsia.

In vasca da 25m, al momento del fischio lungo, anche il 2° concorrente deve entrare in acqua all'interno della propria corsia.

STAFFETTA CON MANICHINO (4x25m)



Attrezzatura:

Zona cambio In vasca da 50 m. la zona di cambio sarà indicata da 2 linee di bandiere situate rispettivamente a 23 e 27 metri dalla parete di partenza, poste sopra il livello dell'acqua ad un'altezza tra m. 1,50 e m. 2.

13. RAPPRESENTATIVE C.N. VV.F.

I risultati ottenuti nel Campionato Italiano VV.F. di Nuoto per Salvamento sono validi ai fini della costituzione di eventuali rappresentative nazionali VV.F. .

14. CAMPIONATO ITALIANO 2006

I Comandi Provinciali interessati ad organizzare il 19° Campionato Italiano VV.F. dovranno presentare la propria candidatura **entro il 14.06.2005** in prima istanza, o **entro il 31.12.2005** in seconda istanza.

15. ATTIVITA' AGONISTICA F.I.N. - SALVAMENTO

Per gli atleti tesserati alla F.I.N. - Sez. Salvamento le gare possono essere considerate dalla Federazione medesima valide ai fini della classifica individuale e di Società.

16. NORMA FINALE

L'Ufficio per le Attività Sportive, in accordo con il Comando Provinciale VV.F. di Trieste, si riserva di apportare, anche senza preavviso, eventuali modifiche al programma o al regolamento della manifestazione, al fine di una migliorare riuscita della stessa, qualora se ne presenti la necessità.



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

17. INFORMAZIONI

Ogni ulteriore informazione può essere attinta da:

- **Comando Provinciale VV.F. di Trieste:**

- C.T.A. Lorenzo PECORELLA sede centrale Tel. 040-3789907
lorenzo.pecorella@vigilfuoco.it

- V.P. Piergiorgio MONCINI Turno A Tel. 040-3789924

- **Comitato Organizzatore:**

www.salvamentovvf2005.com

oppure

MINISTERO DELL'INTERNO
DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO,
DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

Ufficio per le Attività Sportive

- n. telefonico e fax n. 06-7180704
- sito: www.vigilfuoco.it/sport/index_sport.asp
- indirizzo di posta elettronica: Uff.attivitasportive@vigilfuoco.it



IL DIRIGENTE
(Prof. Fabrizio SANTANGELO)

SAN/lS